



Reglas del Juego 3x3

Cancha y balón	La superficie de juego 3x3 regular es 15m (ancho) x 11m (largo) El balón oficial 3x3 será utilizado en todas las categorías
Plantel de equipo	4 jugadores 3 + 1 sustituto Nota: el partido debe iniciar con 3 (tres) jugadores en Competiciones Oficiales FIBA 3x3
Arbitro(s)	1 o 2
Cronometrista/Anotador	Hasta 2
Tiempos muertos computables	1 por equipo y 2 tiempos muertos de TV, si aplica, en el próximo balón muerto después de 6:59 y 3:59, 30 segundos de duración
Posesión inicial	Lanzamiento de moneda Nota: el equipo que gana el lanzamiento de moneda decide si toma el balón o lo cede, de modo que reciba la primera posesión en caso de un posible tiempo suplementario
Anotación	1 punto y 2 puntos, si anota detrás del arco
Duración del Juego & Límite de anotación	1 x 10 minutos, tiempo de juego Límite de anotación: 21 puntos. Aplica al tiempo de juego regular solamente Nota: si no se tiene un reloj de tiro disponible, la duración del tiempo de juego y la anotación de muerte súbita quedará a discreción del organizador. FIBA recomienda establecer los límites de anotación en línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos)
Tiempo suplementario	Primer equipo en anotar dos (2) puntos gana el partido
Reloj de Tiro	12 segundos Nota: si no se tiene un reloj de tiro disponible, el árbitro puede avisar y hacer un conteo regresivo en los últimos 5 segundos
Tiro(s) Libre(s) luego de una falta de equipo	1 tiro libre 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco
Límite de faltas por equipo	6 faltas de equipo
Penalidad por faltas de equipo 7, 8 y 9	2 tiros libres
Penalidad por faltas de equipo 10 y más	2 tiros libres + posesión del balón
Posesión luego de canasto convertido	Posesión para la defensa Justo debajo del canasto Balón debe ser dribleadado o pasado a un jugador detrás del arco Equipo defensivo no podrá realizar una jugada sobre el balón dentro del área del semicírculo debajo del canasto
...luego de un balón muerto	Intercambio de balón detrás del arco (parte superior)
...luego de un rebote defensivo o robo	El balón se debe driblear/pasar detrás del arco
...luego de una situación de balón entre dos	Posesión para la defensa
Sustituciones	En situaciones de balón muerto, previo al "check ball" El sustituto entrará al partido luego de que su compañero de equipo salga de la cancha y establezca contacto físico con él/ella detrás de la línea opuesta al canasto. Las sustituciones no requerirán acción alguna del árbitro u oficiales de mesa

Notas:

*Se considerará que un jugador está "detrás del arco" si ninguno de sus pies están encima o dentro del arco

**Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA aplicarán a cualquier situación de juego que no se mencione arriba

***Referirse a la versión de texto de las Reglas del Juego 3x3 para clasificación, negligencia, incomparecencia, protestas y descalificación